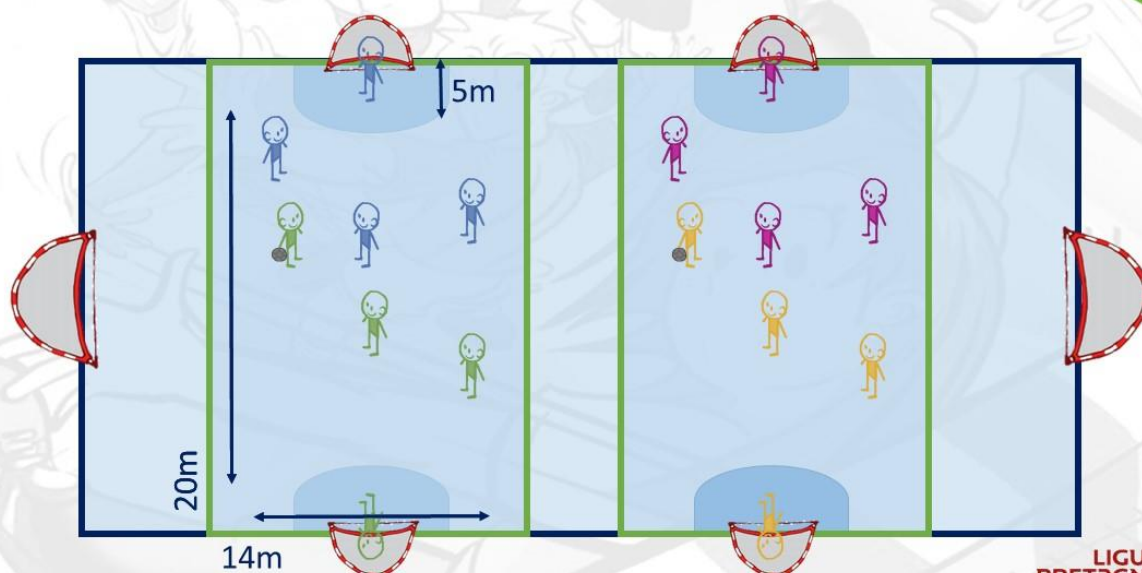


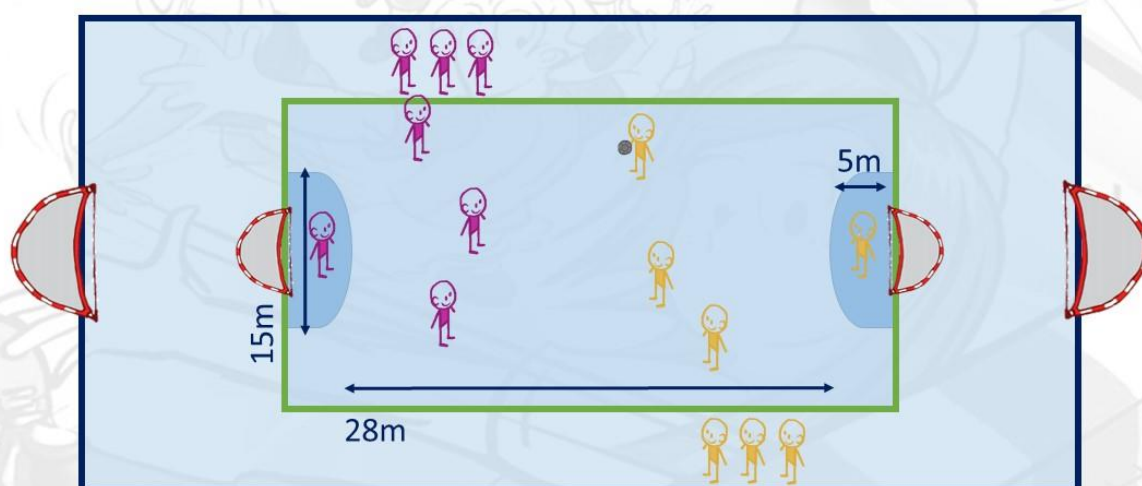


Règlements Hand à 4 (U11 Mixte) (Version Affichage salle)	
Années d'âge : (2014) - 2013 - 2012	
Adaptation	Proposition 1 – 6 équipes / entre 24 et 42 joueurs
des temps de jeu	Rencontres de 8 à 10 minutes / 2 terrains en largeurs 20x14m
	Organisation du plateau selon grille des rencontres en annexe
	Proposition 2 – 5 équipes / entre 20 et 35 joueurs
	Rencontres de 10 à 12 minutes / 2 terrains en largeurs de 20x14m
	Organisation du plateau selon grille des rencontres en annexe
	Proposition 3 – 4 équipes / entre 16 et 28 joueurs
	Match sec – 8 à 10 minutes
	Matches en A/R 8 à 10 minutes
	Organisation du plateau selon grille des rencontres en annexe
	Proposition 4 – 3 équipes / entre 12 et 21 joueurs
du nombre de joueurs	Plateaux à 3 équipes avec des rencontres de 8 à 10 minutes
	Organisation du plateau selon grille des rencontres en annexe
des objets matériels du jeu	1 GB + 3 JOUEURS (préconisation : équipe de 6 joueurs)
	Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de mains entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Si pas de remplaçants, le marqueur remplace le Gb.
	Précision : le buteur n'est pas obligé d'attendre un nouveau but pour rentrer. Il peut re-rentrer sur le terrain après une phase de défense et d'attaque.
	Ballon taille 0 - Le ballon utilisé doit permettre la manipulation d'une seule main (pour dribbler, passer et tirer) et le maintien permanent de la sécurité du gardien de but. Il doit donc être suffisamment gonflé tout en étant souple.
des règles de jeu	Utiliser les tracés dans la largeur. Tracer les zones (Lattes, etc.)
	La zone est à 5m.
	Ligne de jet de 7m à 6m
des postes	Engagement par le GB.
	Jeu en reconquête du ballon
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat.
des règles de jeu	Voir Adaptations en fonction des niveaux de jeu – Doc 22-23 FP27 HAND A 4
des postes	Au moins 1 GB différent à chaque mi-temps ou match (le même GB ne peut pas avoir un temps de jeu supérieur à celui d'une mi-temps/match).
	De façon pédagogique aller progressivement vers les règles du jeu Hand à 6.
de l'arbitrage	Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à comprendre sa faute. Un joueur le remplace aussitôt.
	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.
responsable officiel	

HAND A 4 – 2 TERRAINS



HAND A 4 – 1 TERRAIN



ANNEXE – Grille des rencontres

6 équipes / entre 24 et 42 joueurs	
Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m	
2 poules de 3 équipes sur chaque terrain	
Match de 8 à 10 minutes sec	
1 ^{ère} phase – Terrain 1 et 2	2 ^{ème} phase – Terrain 1 et 2
A1-B1 C1 arbitre	Les 2 premiers vont sur la poule 1
B1-C1 A1 arbitre	Les 2 derniers vont sur la poule 2
C1-A1 B1 arbitre	Les 2 ^e sont réparties selon le goal average (écart entre +/-buts)

5 équipes / entre 20 et 35 joueurs	
Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m	
1 poule répartie sur les deux terrains	
Match de 10 à 12 minutes sec	
1 seule phase	
Terrain 1	Terrain 2
A-B C arbitre	D-E C arbitre
A-C D arbitre	B-E D arbitre
D-A E arbitre	C-B E arbitre
D-B A arbitre	C-E A arbitre
C-D B arbitre	A-E B arbitre

4 équipes / entre 16 et 28 joueurs		
Proposer un ou deux terrains – de 28 X 15m ou 20 X 14m		
1 Poule répartie sur un ou deux terrains		
1 Terrain - Matches de 8 à 10min	2 Terrains – Matches de 12 min sec A/R	
	Terrain 1	Terrain 2
A-B D arbitre	A-B	C-D
C-D A arbitre	A-C	B-D
A-C B arbitre	A-D	B-C
B-D C arbitre	Match en aller/retour Arbitrage club	
A-D BC arbitrent		
B-C AD arbitrent		

2022-2023

3 équipes / entre 12 et 21 joueurs
Proposer un terrain soit : de 28 X 15m ou 20 X 14m
1 poule de 3 équipes réparties sur un terrain
Match de 8 à 10 minutes sec en aller/retour
1 seule phase
A-B C arbitre
B-C A arbitre
C-A B arbitre